

# «Погружение в IT-миры» состоялось

Коротко

► Завершилась 10-дневная работа кампуса молодежных инноваций в лагере белгородской общеобразовательной школы №28, созданного здесь благодаря выигранному школой федеральному гранту национальной программы «Цифровая экономика».

Церемония закрытия практически совпала с празднованием Международного дня детских изобретений - 17 января.

Резиденты кампуса - школьники 8 и 10-х классов - представили свои проекты и показали, чему они научились, «погружаясь» в миры сайтостроения, робототехники, пилотирования, 3D-моделирования и виртуальной реальности. Некоторые проекты даже стали готовыми предложениями для белгородских предприятий.

Директор школы Елена Литвинова поздравила коллектив, работавший над грантом, команду наставников и волонтеров, ставших гидами талантливых ребят в мире цифровых технологий и технического творчества.

Наставники и помощники, которыми стали преподаватели НИУ «БелГУ» и БГТУ им. Шухова, студенты-волонтеры

этих вузов, а также педагоги-инструкторы технопарков «Кванториум», «Belrobot» и военно-патриотического клуба ДОСААФ России, помогли каждому расширить свое окно в сферу его интересов. А может - и в его будущую профессию.

Каждый участник получил сертификат об окончании профильной смены кампуса молодежных инноваций «Погружение в IT-миры». Как они ими воспользуются - вопрос будущего. А сегодня, по словам ребят, они просто получили много полезных знаний и, как признались сами, по-настоящему интересно и весело провели время.

На грантовые субсидии после этой зимней смены предусматривается последующее проведение весенней и летней смен кампуса, куда будут приглашены и участники-иностранцы (из Эквадора, Колумбии, Афганистана,



Сирии и Кении). В октябре для тех, кто проявит выдающиеся способности, будет возможность проявить их уже на федеральном уровне: принять участие в финальном чемпионате ТОП-200.

Ирина ШВЕДОВА

ФОТО АВТОРА